GUIDA TOTOMASANIELLO

Guida in sintesi

SELEZIONE EVENTI PALINSESTO 1

Nel menu principale è possibile selezionare eventi da più di 90 campionati filtrando per data. Cliccando sull'intestazione delle colonne è possibile ordinare la ricerca! Nella versione evoluta è possibile filtrare eventi con valori statistici avanzati:

Picchetto,poisson,differenza punti,stato di forma,rottura di sequenze ecc..

SELEZIONE EVENTI PALINSESTO (FILTRI RICERCA)

Nei filtri per risultati esatti,under over, e gol no gol si usa la distribuzione di poisson per calcolare la probabilità dell'esito specifico. Nelle aree di testo adiacenti si indica la percentuale minima e massima per la ricerca.

Filtri punti e forma permettono di ricercare eventi per differenza punti in classifica e stato di forma, un range positivo indica una differenza a favore della squadra di casa, negativo per la squadra di trasferta

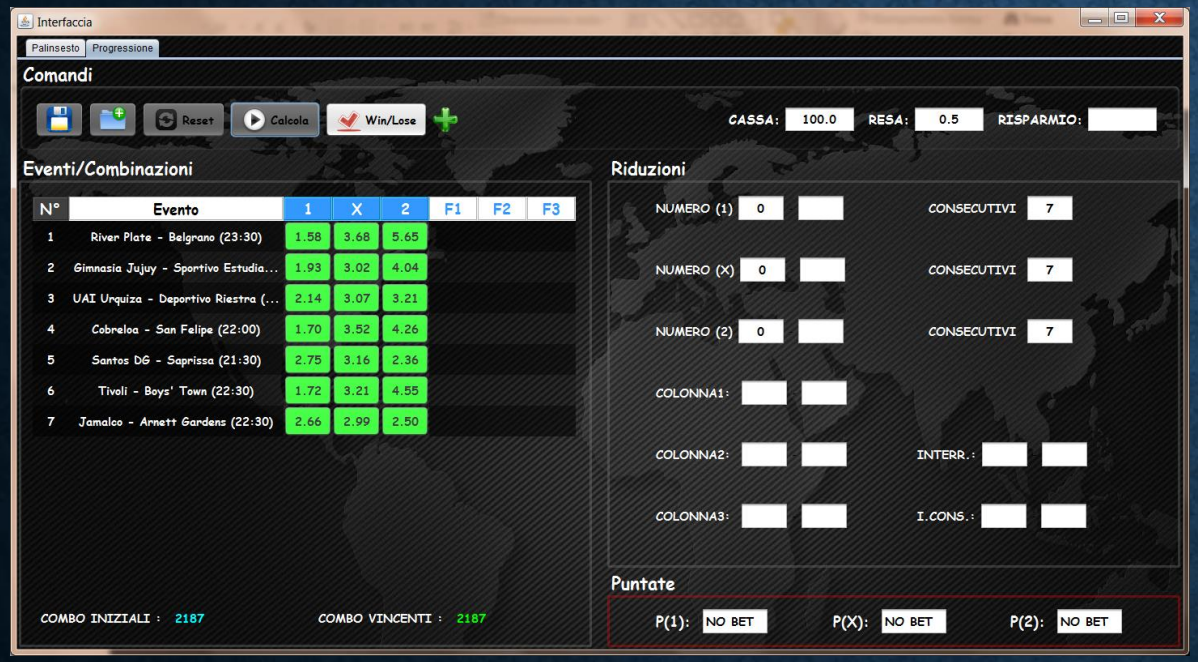
Per i filtri sequenza faccio un paio di esempi:
1-Home NW con minimo 5 e massimo 10, ricerca eventi dove la squadra di casa non vince da minimo di 5 ad un massimo di 10 partite.
2-Away NL minimo 10 ricerca eventi con squadra di trasferta imbattuta da minimo 10 eventi.

SELEZIONE EVENTI PALINSESTO 3

Per aggiungere eventi al sistema bisogna cliccare due volte sull'evento desiderato.

Gli eventi selezionati saranno evidenziati in rosso

PANNELLO PROGRESSIONE 1

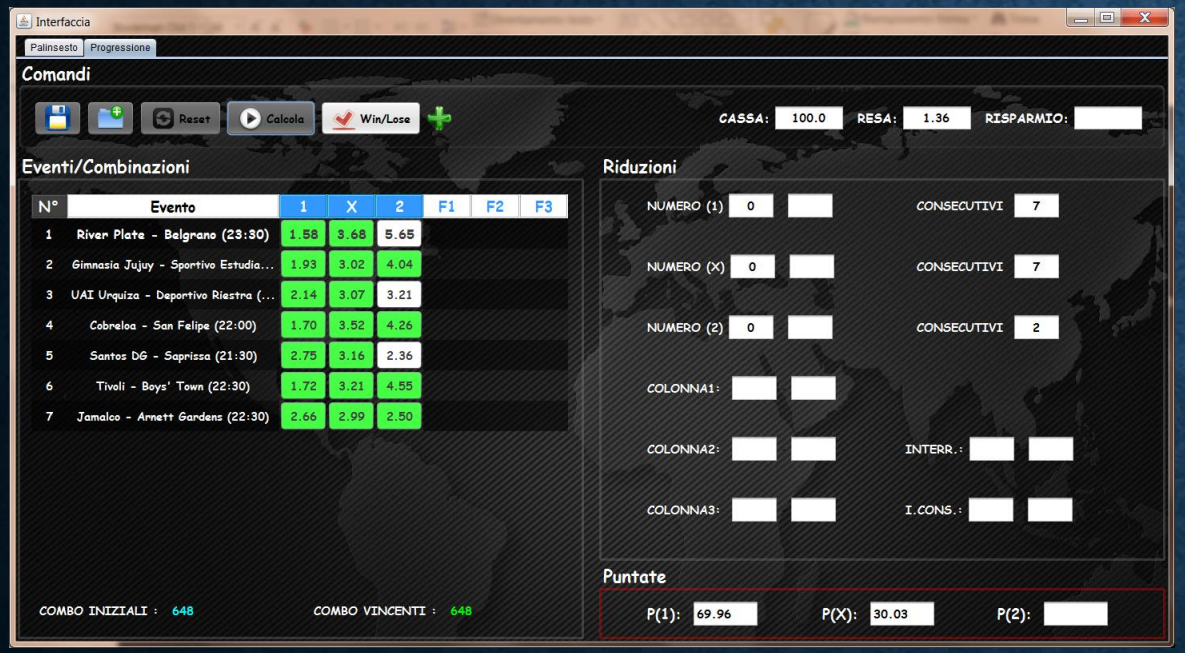


A questo punto il sistema di triple è privo di condizioni e calcola la totalità delle combinazioni possibili degli n eventi inseriti in precedenza! Il tasto 'reset' rimuove tutti gli eventi. Cliccando con il tasto destro del mouse sull'evento è possibile rimuoverlo dalla progressione.

Il tasto '+' permette di inserire personali eventi alla progressione.

Cliccando sulla quota è possibile modificarla,facendo attenzione ad inserire il 'punto' e non la 'virgola' per specificare i centesimi

PANNELLO PROGRESSIONE 2

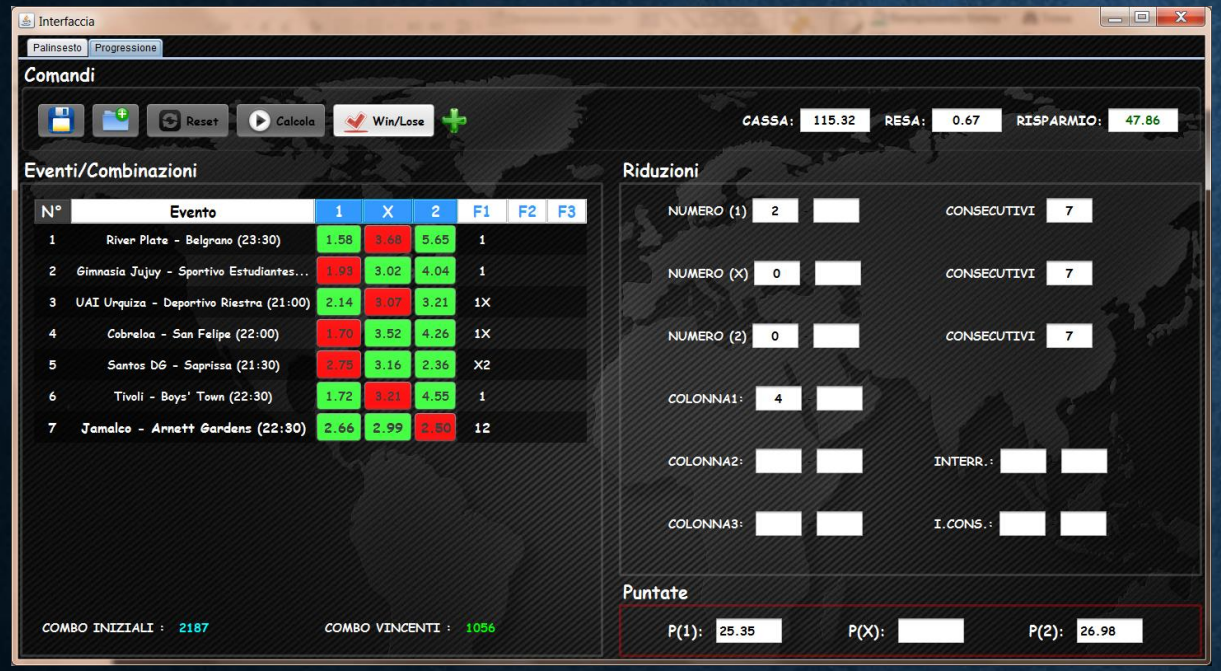


Cliccando sulla quota è possibile eliminare quel particolare esito dal calcolo delle combinazioni totali/vincenti.

Escludere uno o più esiti porta ad una esposizione maggiore della cassa, dato che il segno escluso(cella bianca) non viene più contemplato tra le possibili combinazioni

Ad esempio escludendo totalmente una colonna è possibile giocare un sistema di doppie under over, Draw no bet,pari dispari ecc…

RIDUZIONI



Nelle colonne filtro (F1-F2-F3) è possibile inserire gli esiti (1X2) per singolo evento per condizionare il sistema. Nei filtri Colonna123 bisogna specificare quanti dei segni indicati nella rispettiva colonna ci aspettiamo di riuscire a pronosticare.

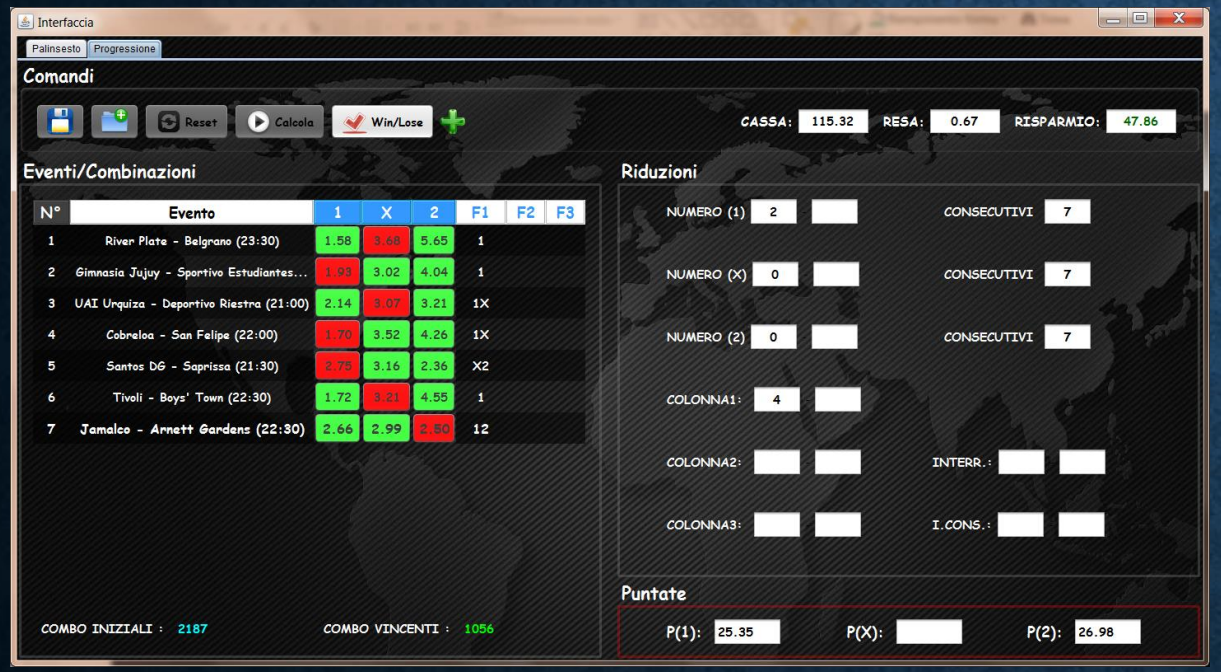
I filtri Numero 1X2 indicano il valore minimo e massimo di segni 1X2 ricercati nel sistema.

La consecutività indica il valore massimo di segni 1X2 ammessi consecutivamente

'Interruzioni' rappresenta l'intervallo minimo e massimo di cambi di esito che ci aspettiamo dalla sequenza di risultati.Nella figura possiamo notare 5 interruzioni, ovvero due salti da 1 a X, due salti da X ad 1 ed un salto da X a 2

'I.Cons.' sono l'intervallo di interruzioni consecutive ammesse nel sistema.Nella figura notiamo che ci sono state 3 interruzioni consecutive

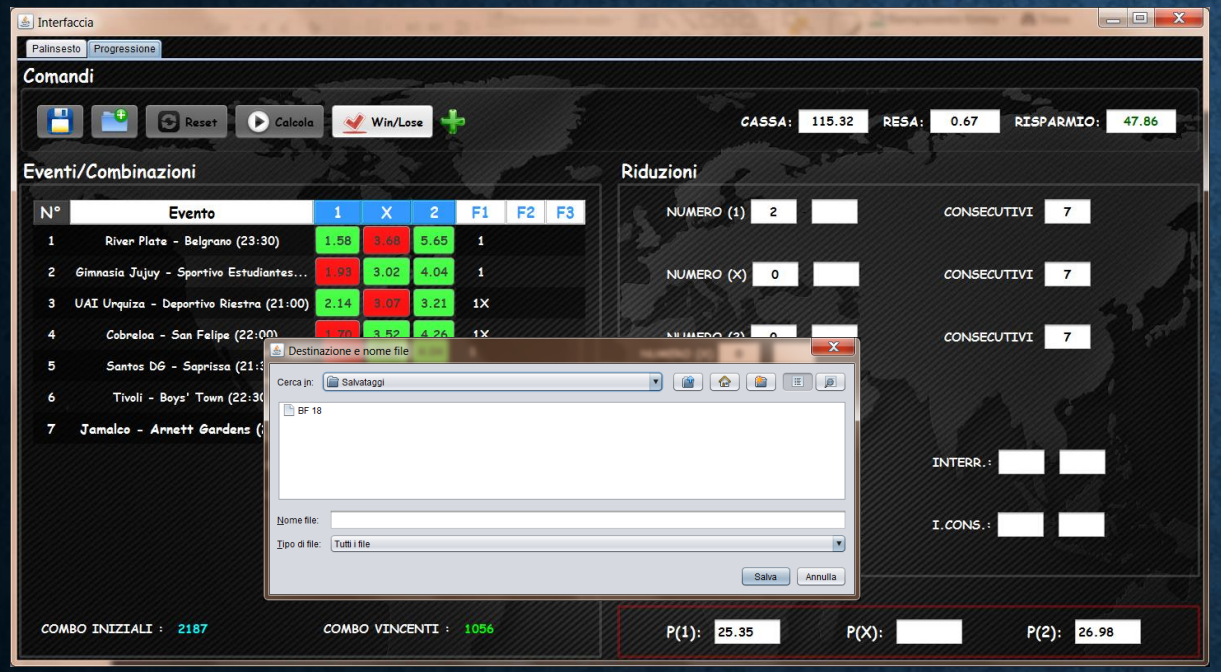
PUNTATE



Dopo aver applicato le opportune riduzioni bisogna premere il tasto 'Calcola' per aggiornare il sistema con le combinazioni ridotte. Così facendo si può controllare come cambia la resa e di quanto si riducono le combinazioni iniziali. Si aggiornerà anche il pannello delle puntate suggerendo l'importo da applicare sui 3 segni in gioco.

Per andare avanti nella progressione bisogna premere il tasto 'WinLose' indicando l'esito dell'evento appena terminato. Il sw automaticamente calcolerà l'importo della successiva giocata in sequenza.

SALVA E CARICA



E' possibile memorizzare una progressione in gioco cliccando il tasto 'salva' per poi ripristinarla caricando il file opportuno attraverso il tasto 'carica'.

I file vengono memorizzati nella cartella Salvataggi.

E' possibile caricare contemporaneamente un numero illimitato di progressioni!